Trilha Fundamentar

* Módulo 1 – Ambiente DEV de outro mundo.

Esse módulo foi para ensinar a instalar o Microsft Edge, o VS Code e o Node JS para Windowns, Linux e MAC.

* Módulo 2 – Guia Estelar de HTML
* Instalando plugin de Preview HTML no VS Code – O Vs code nos permite instalar alguns plugins de dentro do próprio programa. No caso, para poder ver o resultado do que estamos codando, vamos instalar o HTML Preview.  
  Depois de instalado, começamos um novo arquivo no VS CODE. Indo na opção “explorer” , nova pasta, definindo onde eu vou guardar as coisas que eu vou escrever no VS CODE selecionar “New Untitled Text file” e sempre lembrar que a extensão desse arquivo tem que ser “.HTML”. Porém é preciso ter atenção a algumas regras na hora de nomear o arquivo. Ele não pode conter espaços entre as letras e nem usar acentos.  
  Ao começar a escrever, é necessário sempre salvar, utilizando o atalho CRTL +S. O Arquivo me avisa se está salvo através de um bolinha branca que fica no alto ao lado do nome da aba. Se a bolinha sumir, ele está salvo.
* O que é HTML – HTML é um acronico para Hyper Text Markup Language (Linguagem de marcação de Hipertexto) Ela por ser uma linguagem, indica que ela tem regras, ou seja, ela tem semântica, sintaxe e etc.
* Comentários – É possível fazer comentários dentro do seu código, explicando alguma coisa, ou guardando algum dado como guia. No VS Code usamos a tag “<!-- -->” para abrir e fechar um comentário. E tudo que estiver dentro do comentário não ira para o código que estamos montando, eles não aparecem no resultado final.
* Anatomia da Tag – Uma tag tem sua estrutura definida por:
* Abertura da Tag (EX: <h1>)
* Conteúdo (O que vai ser escrito dentro da tag)
* Fechamento da Tag (EX: </h1>
* Elemento (Que é o conjunto das três estruturas anteriores)

OBS: Existem elementos que podem ser vazios. São elementos ele que possuem atributos dentro deles e não tem mais nada depois. Eles são abertos com a tag mas só são fechados com o sinal”>”

* Atributos HTML – Atributos HTML servem como informações extras para colocar no elemento ou configuração pura.   
  Um atributo também segue uma estrutura. Eles é sempre formado pelo nome (SCR) o símbolo igual (=) e um abre e fecha aspas (“”). E semrpe que for usar um outro na mesma linha, é necessário dar um espaço entre eles.   
  SCR= “ Aqui fica o conteúdo ”   
    
  Os atributos também podem ser Booleanos, que são atributos que não precisam de conteúdo para funcionarem. Booleano quer dizer verdadeiro ou falso.   
  Ex: Atributo DISABLE ( que desabilita uma linha)
* Atributos Globais –

Os atributos mais utiliazados:

-Class

-contenteditable

-data

-Hidden

- ID

-Style

-tabindex

-Title

* Aninhamento Hierarquia - É possível colocar uma tag dentro da outra, isso se chama aninhamento. Porém é preciso seguir algumas regras para que o seu HTML não tenha problemas.

-Hierarquia -> é preciso respeitar a hierarquia das tags. Respeitando a tag que vem primeiro. Então se eu abro uma tag primeiro, ela vai ser a última a ser fechada.

Ex: <p>

Vou <em> escrever um parágrafo aqui. </em>

</p>

Repare que por eu ter começado com a tag <p>, a última tag a ser usada para fechar o meu código vai ser a mesma tag </p>.

-Fluxo -> Isso corresponde a ordem em que os código foram escritos. O HTML vai ler os códigos na ordem em que eles foram escritos. Um abaixo do outro.

-Posicionamento dos elementos -> Algumas tags tem como padrão alguns posicionamentos. Então usando o primeiro exemplo:

<p> Vou <em> escrever um parágrafo aqui</em>   
<p> Aqui é outro texto </p>

</p>

A tag <em> não vai quebrar a linha do meu texto, porque o seu posicionamento a coloca na mesma linha do texto.   
Já a tag <p> por significar parágrafo, ela inicia uma nova linha. Quebrando a minha linha. Ela trabalha em bloco.

* Caracteres reservados - O HTML ignora os espaços que nós deixamos nos textos.   
  Caso eu queira que ele identique e use os espaços que eu dou no meu texto, eu preciso usar caracteres reservados, caracteres especiais, como “&nbsp” (É um caracter de espaçamento).

Alguns caracteres são reservados para o uso no HTML, como o <, “”, >.

Caso eu queira usárlos no meu texto, eu preciso usar um comando especial para isso, “&lt” (Do inglês, significa Lower Than) , “&gt (Do inglês, greater than) e “” (&quot).  
&apos( apóstofre)

* Anatomia Documento – O Documento precisa começar com a Tag “! Doctype html” – Para indicar para o navegador que você está escrevendo um.
* Títulos e Parágrafos – Cabeçalhos e parágrafos são importantes para a organização da página e para deixar a página mais atraente para o usuário. Mostrando o que é mais relevante no seu texto.   
  Normalmente, começamos uma página usando uma tag de Título (<h1>).  
  é importante ter atenção de que o 1 não representa o primeiro título, mas sim a ordem de importância na página.   
  Então, H1 é mais importante que o H2, que é mais importante que o H3 e assim sucessivamente.
* Listas – As vezes é necessário criar algum tipo de conteúdo em formato de listas. Essas listas são compostas por uma tag, a <Li> </Li> que já coloca todo contéudo separado.  
  É possível multiplicar a tag para a quantidade de itens que são necessários.   
  Basta usar a tag, com o sinal de vezes e número que você precisa. EX: <Li \*5   
  E ele vai criar 5 tags iguais.   
  É possível transformar essa lista em ordenada e não ordenada. A lista ordenada vai ser enumerada, e usa a tag *<Ol></Ol>*  
  Já a lista não ordenada, segue somente com os bullet points usando a tag *<UL> </UL>*
* Citações – Quando existe a necessidade de referênciar um texto, usar uma citação, nós temos algumas tags para isso.   
  Você primeiro tem o *<Blockquote>* que é usado para identificar que um texto externo foi citado.   
  O <Cite> que serve para indicar um link de onde esse texto externo foi retirado.   
  E o <q> que é usado para citações curtas que não precisam de parágrafos ou quebras de linha.
* Abreviações – Caso eu precise abreviar uma palavra e quiser explicar para o meu usuário o que aquela abreviação significa, para facilitar o entendimento, eu uso a tag <abbr>. Ela vai marcar a abreviação que eu coloquei com um pontilhado embaixo e quando eu descansar o mouse sobre ela, ela vai me dar o significado daquela palavra.
* Detalhes de contato – Quando eu quiser identificar o autor de uma página, colocando a informação do autor do código, eu posso usar a tag <address>.
* Lista de descrição – É possível montar uma lista de descrição, onde você vai pegar um item e descrever algo sobre ele. Para isso, vamos usar uma sequência de três tags.   
  Abrimos a lista de descrição com <DL> </DL>, Colocamos o item que vai ser descrito na <DT></DT> e a descrição fica dentro da tag <DD></DD>  
  Ex:   
  <dl>  
    
  <dt> Maça</dt>  
    
  <dd> Maça é uma fruta vermelha</dd>   
    
  </dl>
* Representação de códigos – Exitem duas tags mais usadas para apresentar o nosso código. A tag <code> vai ser usada quando eu precisar criar uma parte genérica do meu código. Ela não vai respeitar a formatação que eu colocar no código e sim a tradicional do HTML.   
  Já a tag <Pre>, cria um bloco de código, pois essa tag mantém os espaços em branco e os recuos que eu colocar no meu código.
* Elementos Genéricos – Usamos dois elementos genéricos no HTML. Um vai servir para agrupar conteúdo <div>, porque ele trabalha com uma ideia de bloco e o outro para agrupar texto <span> , porque ele trabalha com uma ideia de linha.