Trilha Fundamentar

* Módulo 1 – Ambiente DEV de outro mundo.

Esse módulo foi para ensinar a instalar o Microsft Edge, o VS Code e o Node JS para Windowns, Linux e MAC.

* Módulo 2 – Guia Estelar de HTML
* Instalando plugin de Preview HTML no VS Code – O Vs code nos permite instalar alguns plugins de dentro do próprio programa. No caso, para poder ver o resultado do que estamos codando, vamos instalar o HTML Preview.  
  Depois de instalado, começamos um novo arquivo no VS CODE. Indo na opção “explorer” , nova pasta, definindo onde eu vou guardar as coisas que eu vou escrever no VS CODE selecionar “New Untitled Text file” e sempre lembrar que a extensão desse arquivo tem que ser “.HTML”. Porém é preciso ter atenção a algumas regras na hora de nomear o arquivo. Ele não pode conter espaços entre as letras e nem usar acentos.  
  Ao começar a escrever, é necessário sempre salvar, utilizando o atalho CRTL +S. O Arquivo me avisa se está salvo através de um bolinha branca que fica no alto ao lado do nome da aba. Se a bolinha sumir, ele está salvo.
* O que é HTML – HTML é um acronico para Hyper Text Markup Language (Linguagem de marcação de Hipertexto) Ela por ser uma linguagem, indica que ela tem regras, ou seja, ela tem semântica, sintaxe e etc.
* Comentários – É possível fazer comentários dentro do seu código, explicando alguma coisa, ou guardando algum dado como guia. No VS Code usamos a tag “<!-- -->” para abrir e fechar um comentário. E tudo que estiver dentro do comentário não ira para o código que estamos montando, eles não aparecem no resultado final.
* Anatomia da Tag – Uma tag tem sua estrutura definida por:
* Abertura da Tag (EX: <h1>)
* Conteúdo (O que vai ser escrito dentro da tag)
* Fechamento da Tag (EX: </h1>
* Elemento (Que é o conjunto das três estruturas anteriores)

OBS: Existem elementos que podem ser vazios. São elementos ele que possuem atributos dentro deles e não tem mais nada depois. Eles são abertos com a tag mas só são fechados com o sinal”>”

* Atributos HTML – Atributos HTML servem como informações extras para colocar no elemento ou configuração pura.   
  Um atributo também segue uma estrutura. Eles é sempre formado pelo nome (SCR) o símbolo igual (=) e um abre e fecha aspas (“”). E semrpe que for usar um outro na mesma linha, é necessário dar um espaço entre eles.   
  SCR= “ Aqui fica o conteúdo ”   
    
  Os atributos também podem ser Booleanos, que são atributos que não precisam de conteúdo para funcionarem. Booleano quer dizer verdadeiro ou falso.   
  Ex: Atributo DISABLE ( que desabilita uma linha)
* Atributos Globais –

Os atributos mais utiliazados:

-Class

-contenteditable

-data

-Hidden

- ID

-Style

-tabindex

-Title